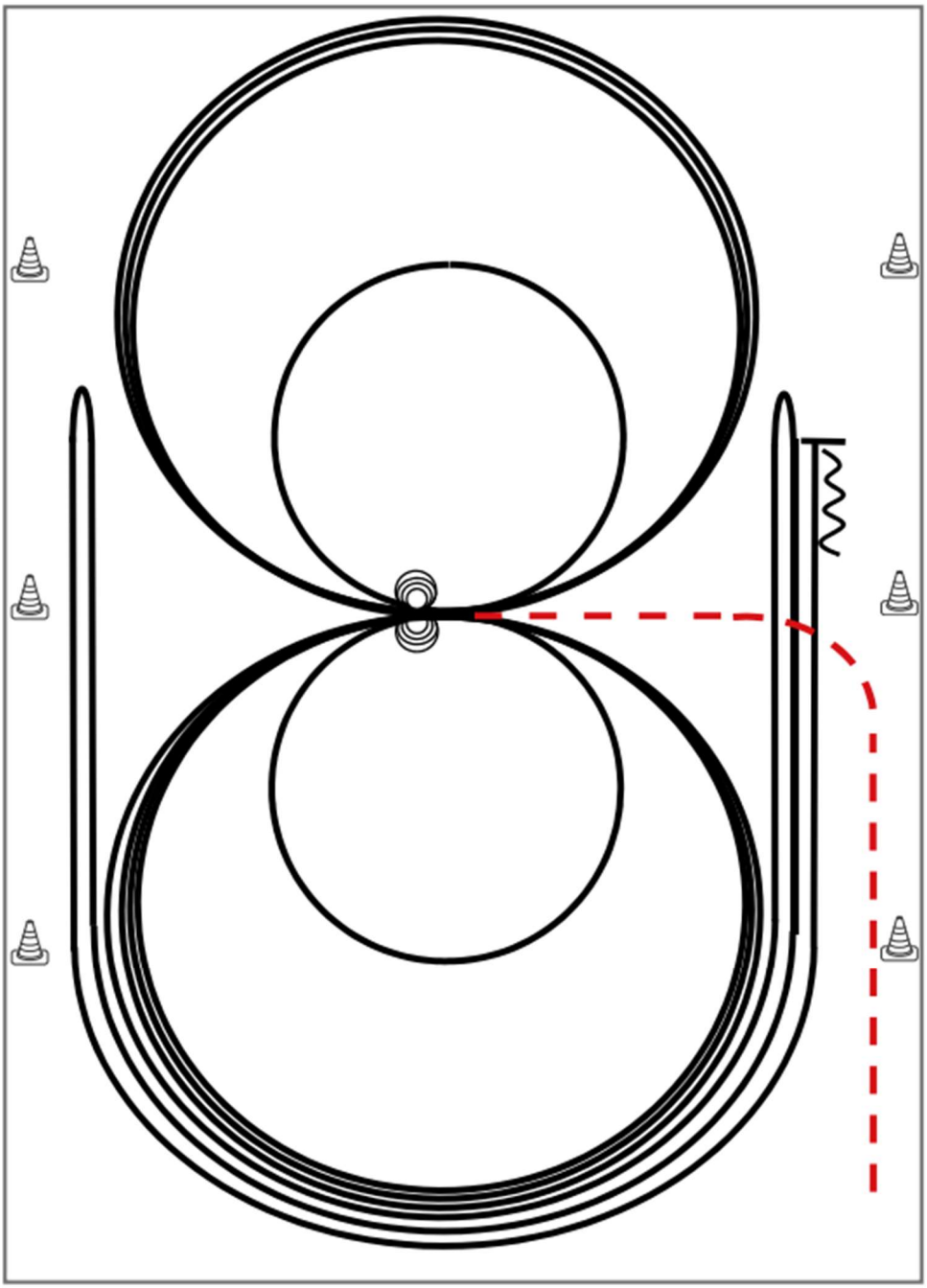
Pattern 5



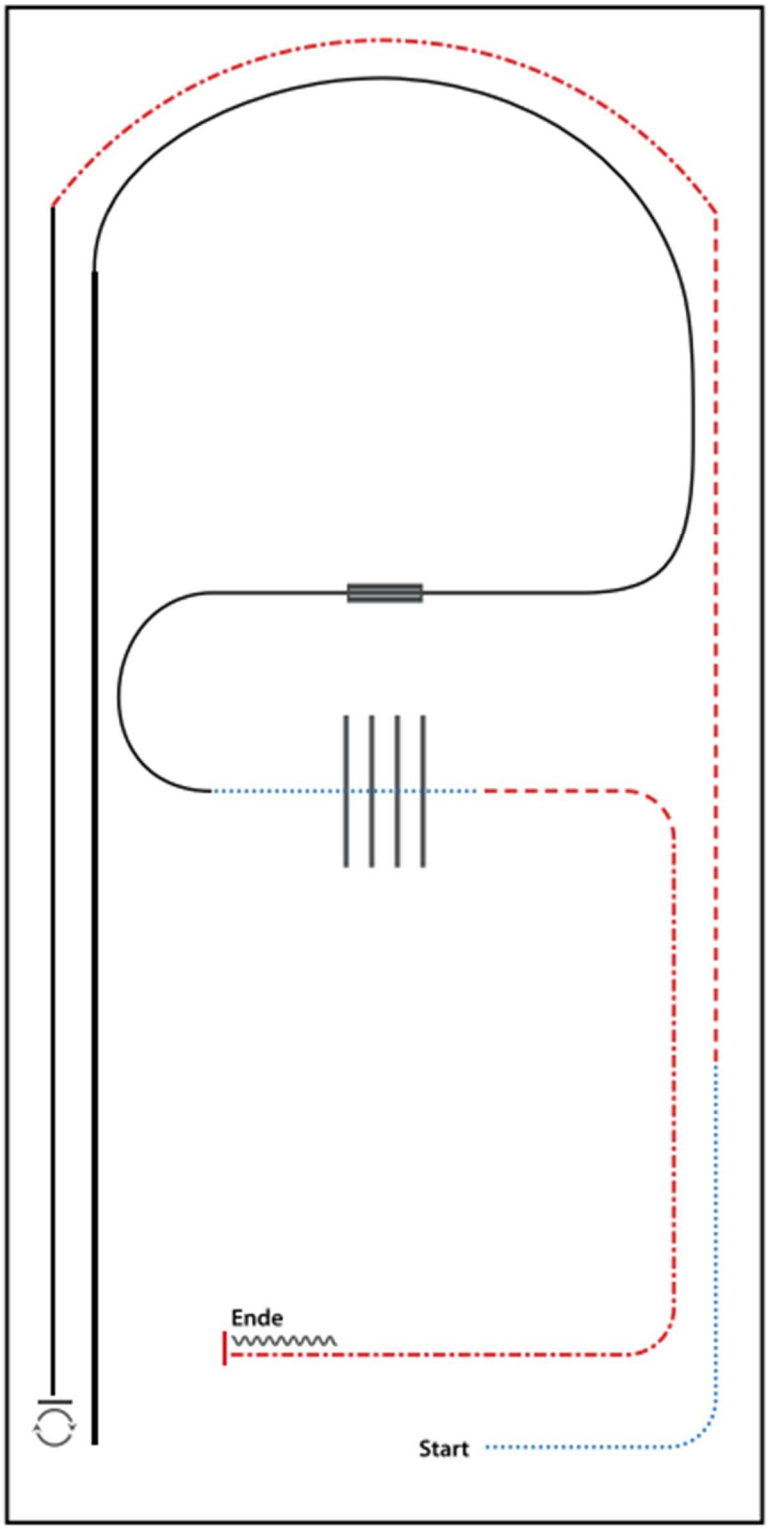
Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
2) 4 Spins **links**, Verharren
3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2.groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
4) 4 Spins **rechts**, Verharren
5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

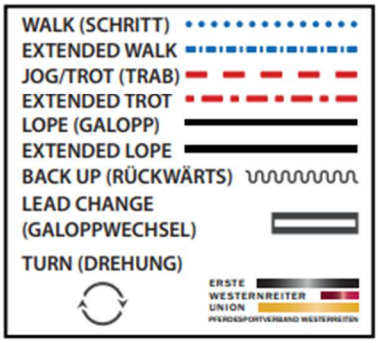
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab
Galopp
Rückwärts

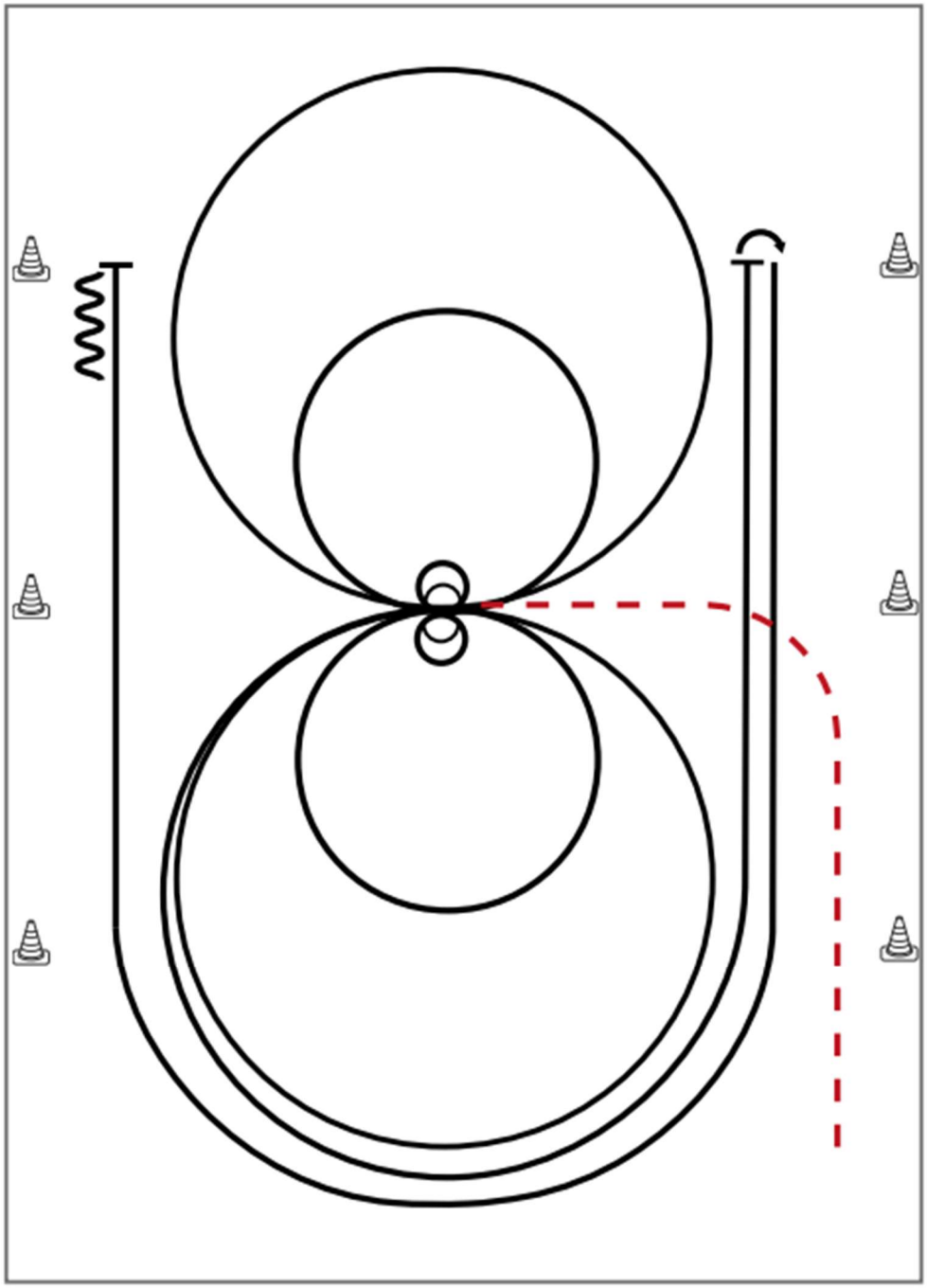
Pattern #11



1) WALK
2) TROT
3) EXTENDET TROT
4) LOPE (LL)
5) STOP, 540° TURN RIGHT
6) EXTENDED LOPE (RL)
7) LOPE (RL)
8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING), LOPE (LL)
9) WALK, WALK OVER
10) TROT
11) EXTENDED TROT
12) STOP, BACK UP



Pattern 18

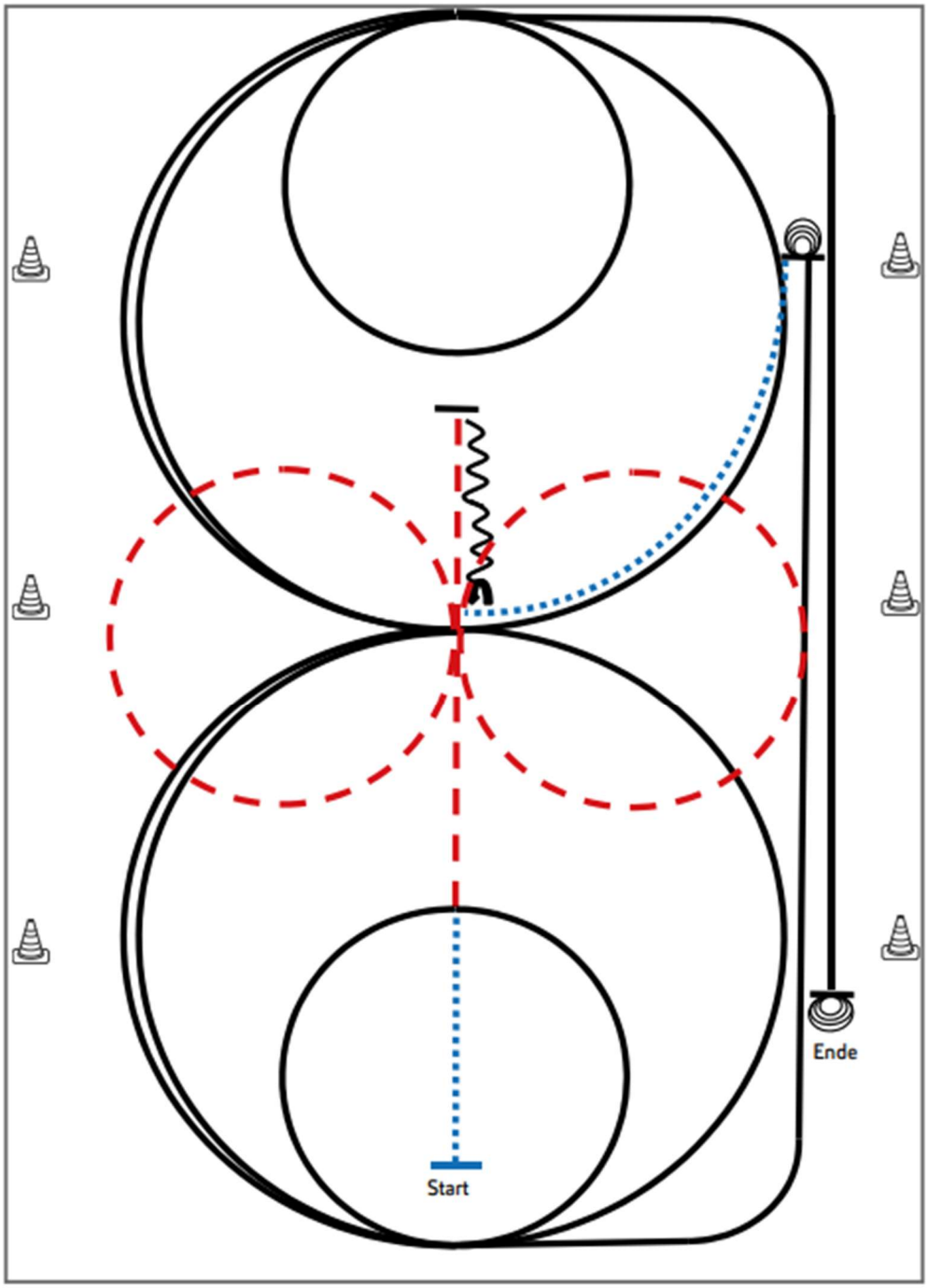


Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder Stand

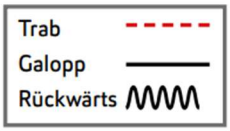
Trab
Galopp
Rückwärts

1) 2 Spins **rechts**, verharren
2) 2 Zirkel **rechts**, 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop bei X, verharren
3) 2 Spins **links**, verharren
4) 2 Zirkel **links**, 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam
5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



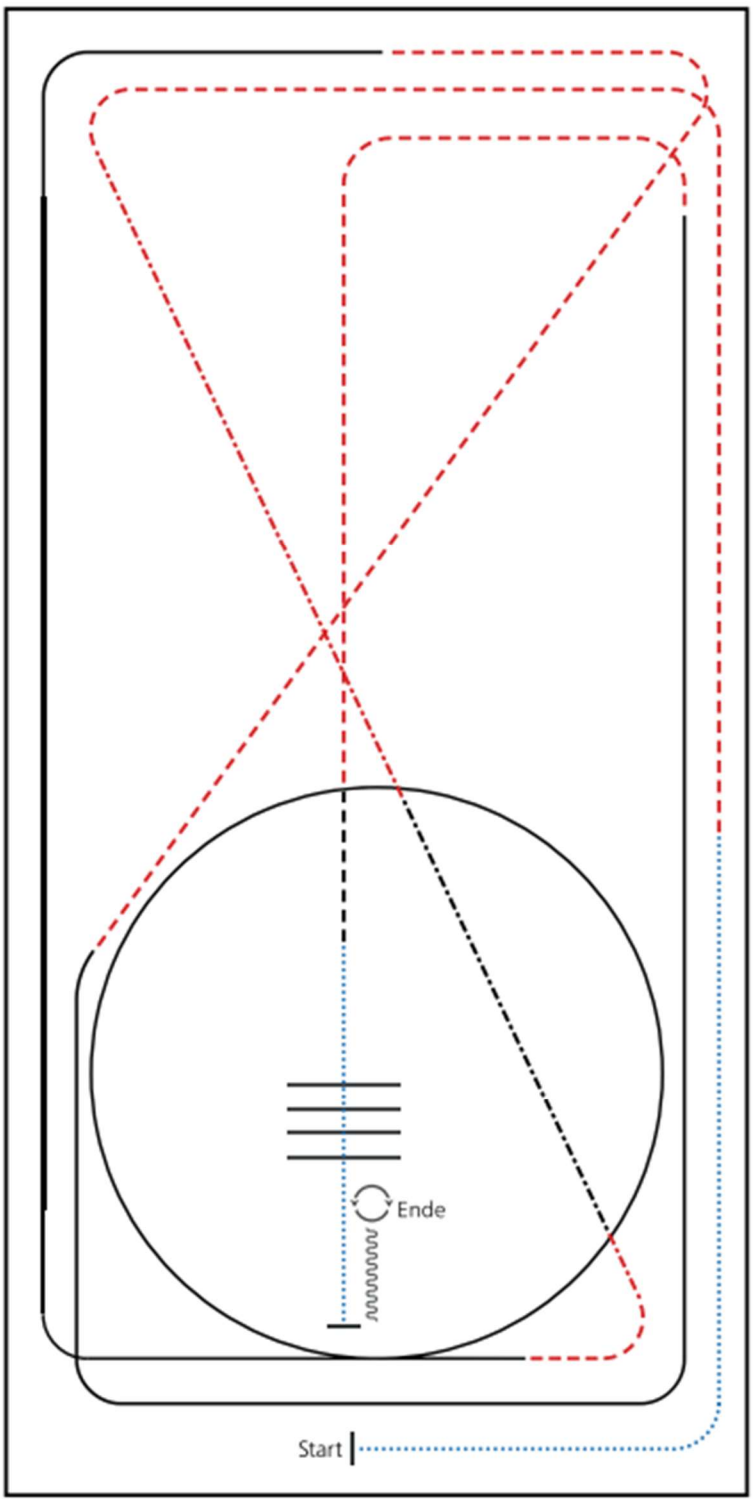
Jungpferde
Reining
Pattern 1



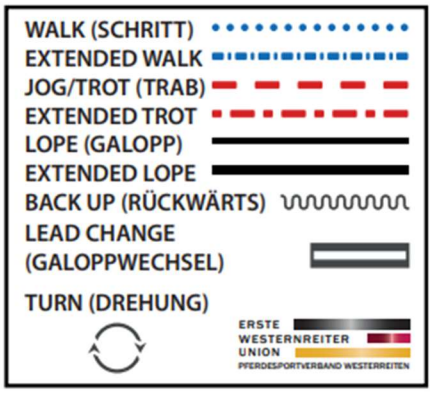
1) Schritt und Trab durch die Länge der Bahn, bei X eine Voltenacht (opt. Li./re. beginnend), Trab, Stop hinter X, Rückwärts bis X, ¼ Turn li.
2) 1 ½ große Zirkel Galopp (**links**)
3) 1 kleiner Zirkel Galopp (**links**)
4) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
5) 3 ½ Spins **links**, Verharren
6) Schritt bis X, 1 ½ große Zirkel Galopp (**rechts**)
7) 1 kleiner Zirkel (**rechts**)
8) Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6 m von der Bande entfernt hinter dem Endmaker
9) 3 ½ Spins **rechts**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

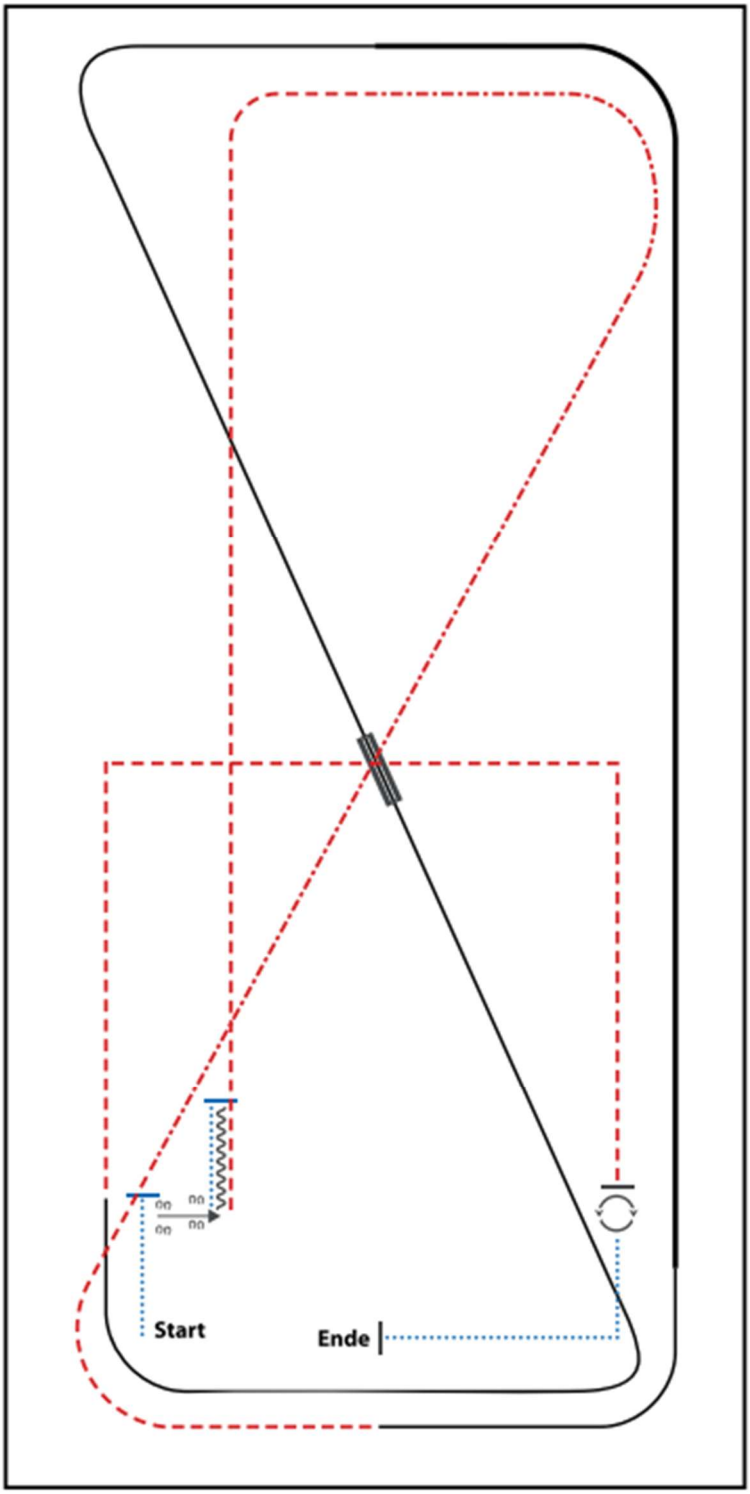
Pattern #35



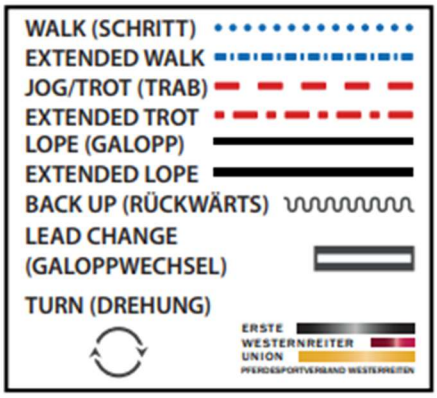
1) WALK
2) TROT
3) EXTENDED TROT, TROT
4) LOPE (RL)
5) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
6) TROT
7) LOPE (LL)
8) TROT
9) WALK, WALK OVER
10) STOP, BACK UP
11) TURN 180° LEFT
12) TURN 180° RIGHT

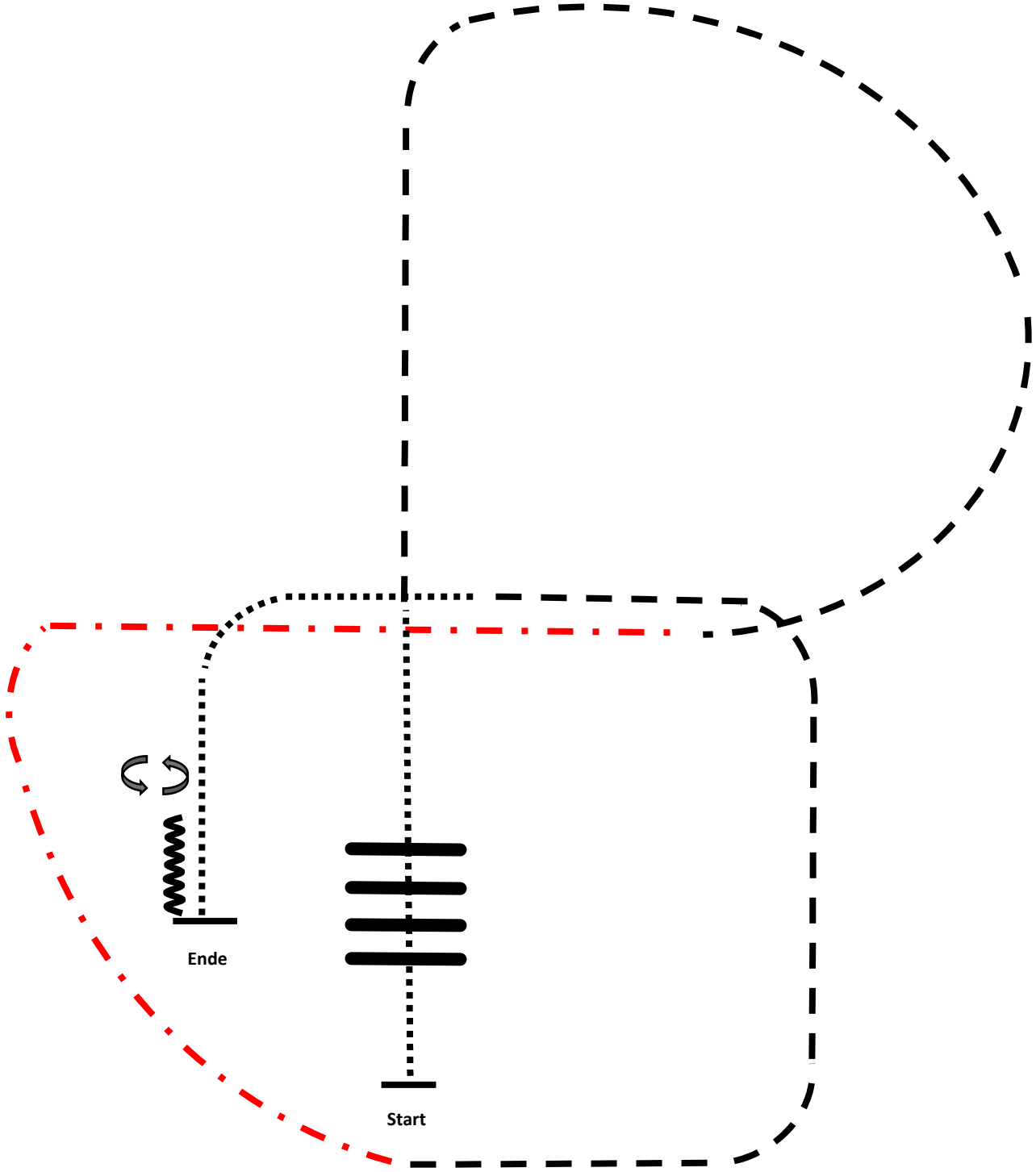


Pattern #20



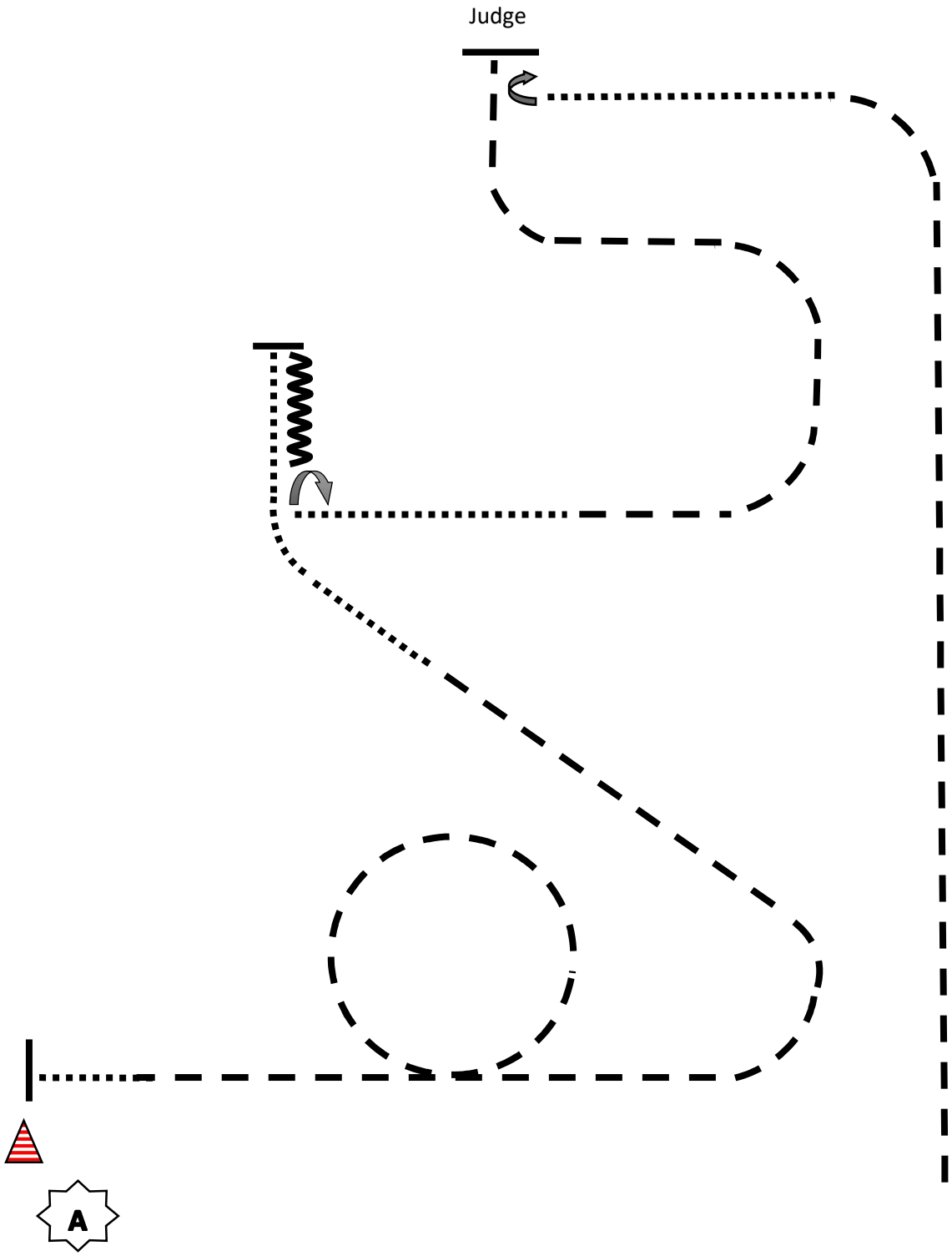
1) WALK, STOP
2) SIDEPASS RIGHT
3) WALK, STOP, BACK UP
4) TROT
5) EXTENDED TROT, TROT
6) LOPE (LL)
7) EXTENDED LOPE (LL), LOPE (LL)
8) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
9) LOPE (RL)
10) TROT CORNERS
11) STOP, 360° TURN (LEFT OR RIGHT)
12) WALK, STOP





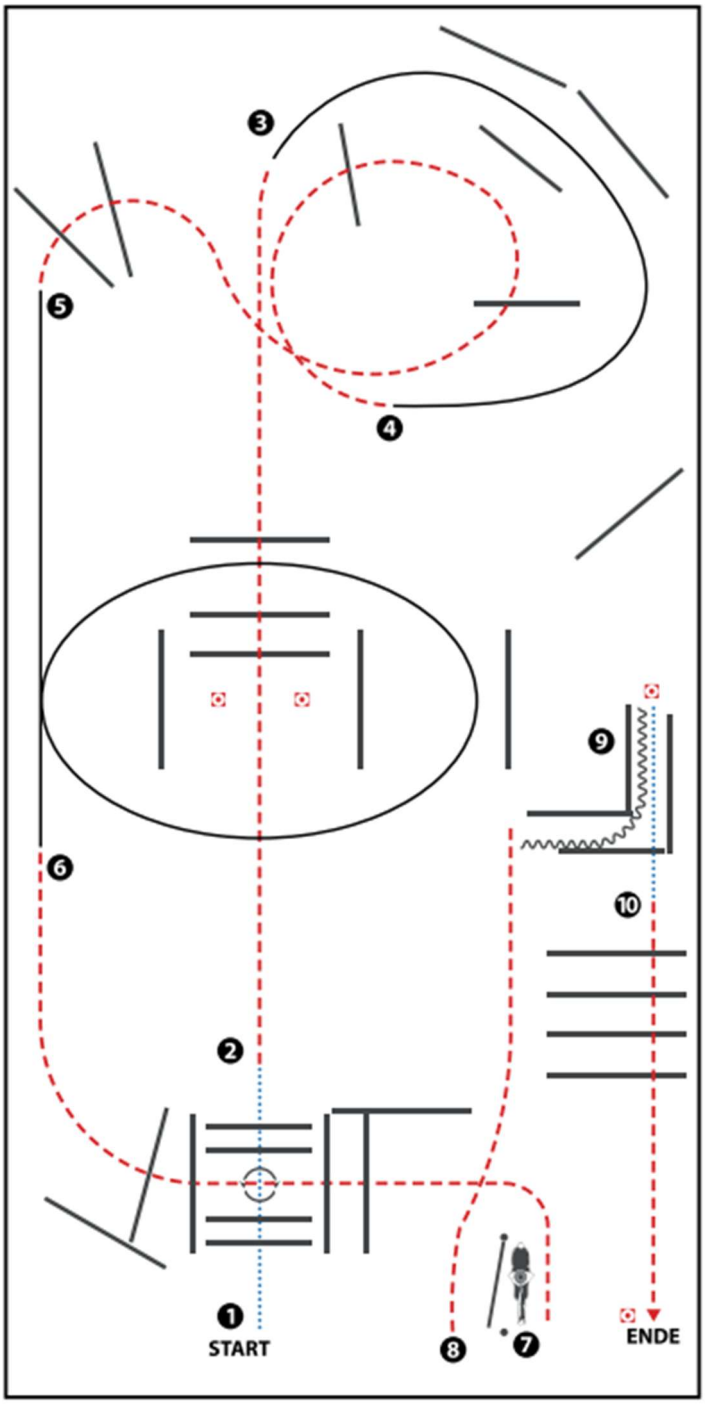
1. Walk
2. Walk over, Walk
3. Trot
4. Extended Trot, Trot
5. Walk
6. Stop, Back up
7. 180° Turn rechts, 180° Turn links

..... Walk / Schritt
------- Jog / Trab
— · — Extended Jog
∧∧∧ Backup / rückwärts



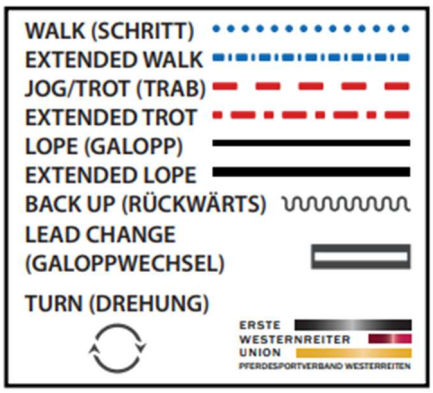
1. Start bei A, Walk,
2. Jog, Walk,
3. Stop, Back up, Turn 90° right,
4. Walk, Jog,
5. Stop, Set-up, 450° Turn right,
6. Walk, Jog out

Walk / Schritt
Jog / Trab
Backup / rückwärts
Pylone

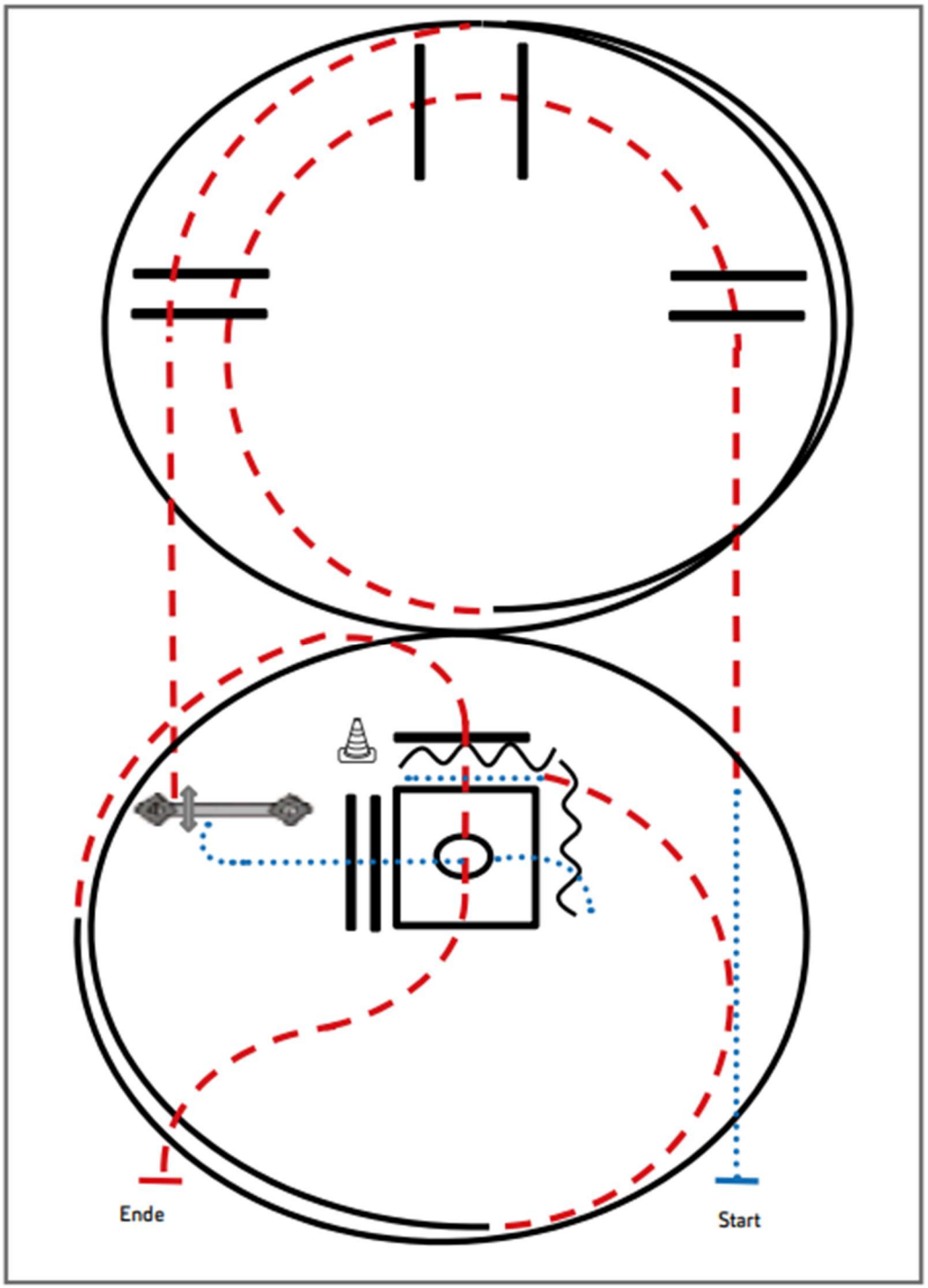


Pattern Trail - Set 10 #6

1) WALK OVER INTO BOX, 360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
2) JOG OVER
3) LOPE (RL)
4) JOG OVER
5) LOPE (LL)
6) JOG OVER
7) GATE RH
8) JOG, 90° TURN LEFT
9) BACK UP, WALK OUT
10) JOG OVER

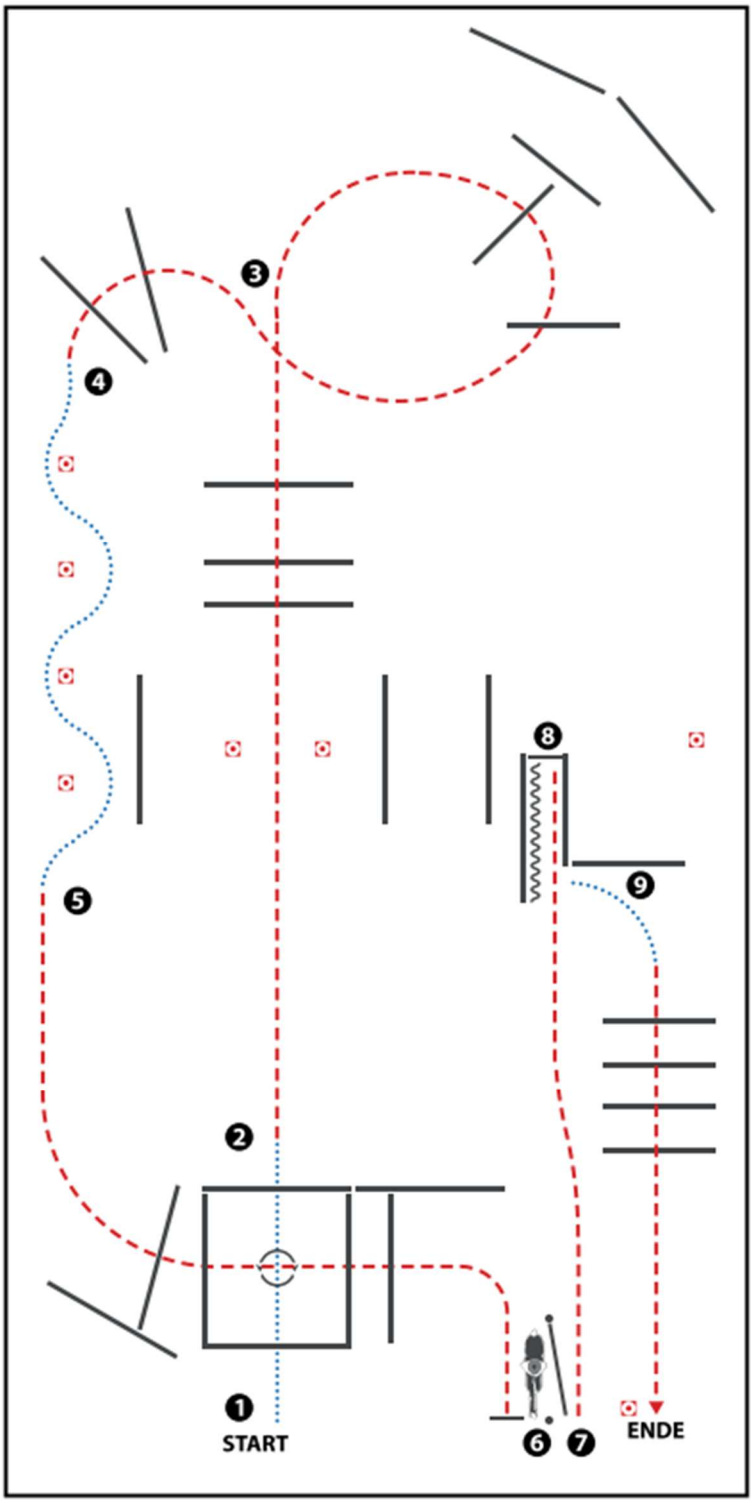


Jungpferde Trail
Pattern 1



1) Schritt, Trab, Trabstangen (Abstand 1 m, 2m, 1m)
2) 1 ½ Zirkel Linksgalopp
3) Trabstangen
4) Tor
5) Schritt, Schrittstangen (Abstand 0,6 m)
6) Box 360° rechts oder links
7) Rückwärts-L (Abstand 1m), Schritt
8) ½ Zirkel Trab, 1 ¼ Zirkel Rechtsgalopp
9) Trabstangen, Anhalten

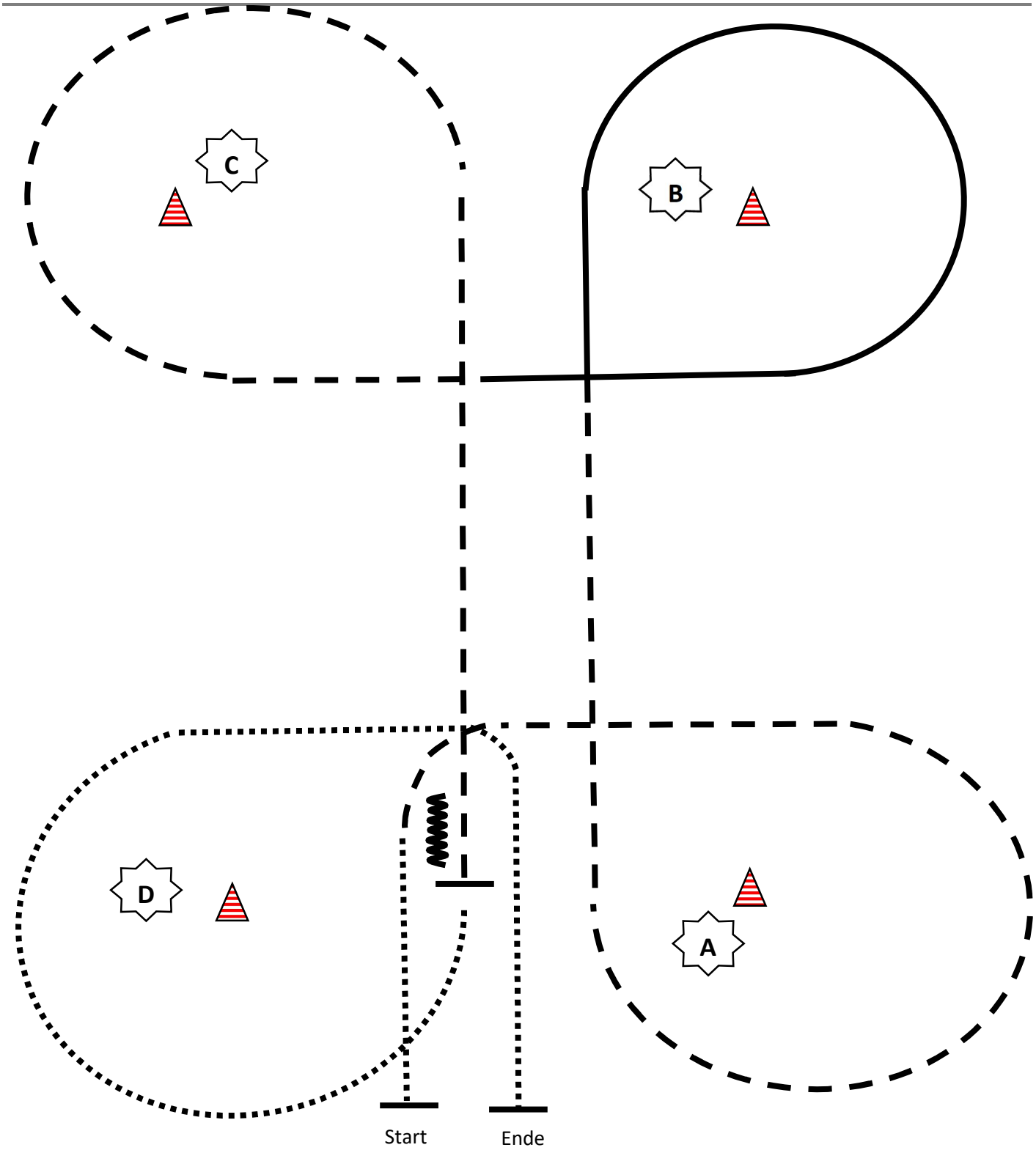
Pattern Trail - Set 10 #7



1) WALK INTO BOX, 360° TURN, WALK OUT
   (Im Schritt in die Box, eine 360° Wendung rechts oder links, im Schritt aus der Box)
2) JOG OVER (Trabstangen)
3) JOG OVER (Trabstangen)
4) WALK SERPENTINE (Schritt Slalom)
5) JOG OVER (Trabstangen)
6) GATE LH (Tor linke Hand)
7) JOG INTO CHUTE (Trab in die Gasse)
8) BACK UP, TURN RIGHT (Rückwärts, nach rechts abwenden)
9) WALK, JOG OVER (Schritt, Trabstangen)

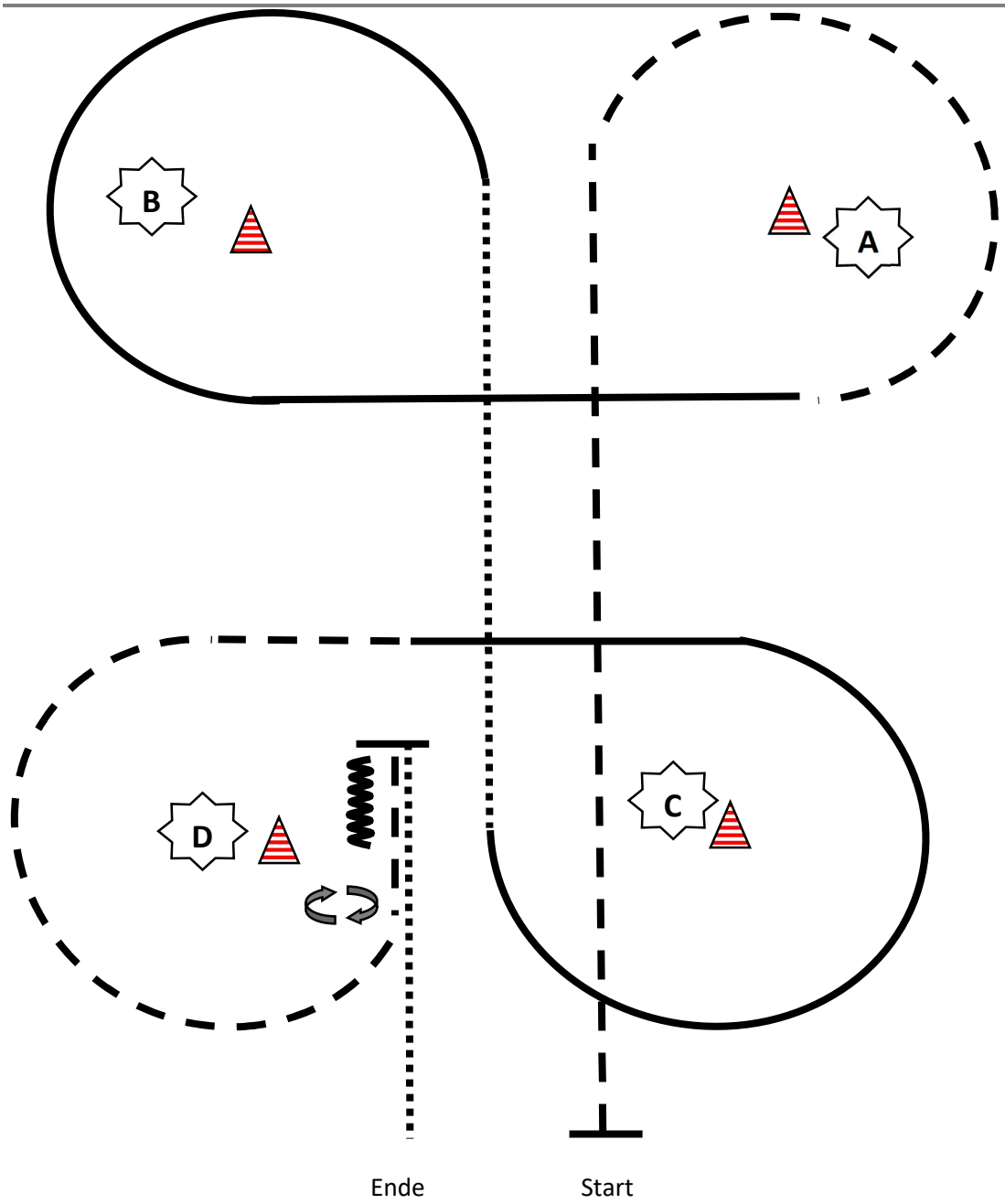
WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)
TURN (DREHUNG)

ERSTE WESTERNREITER UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERREITEN



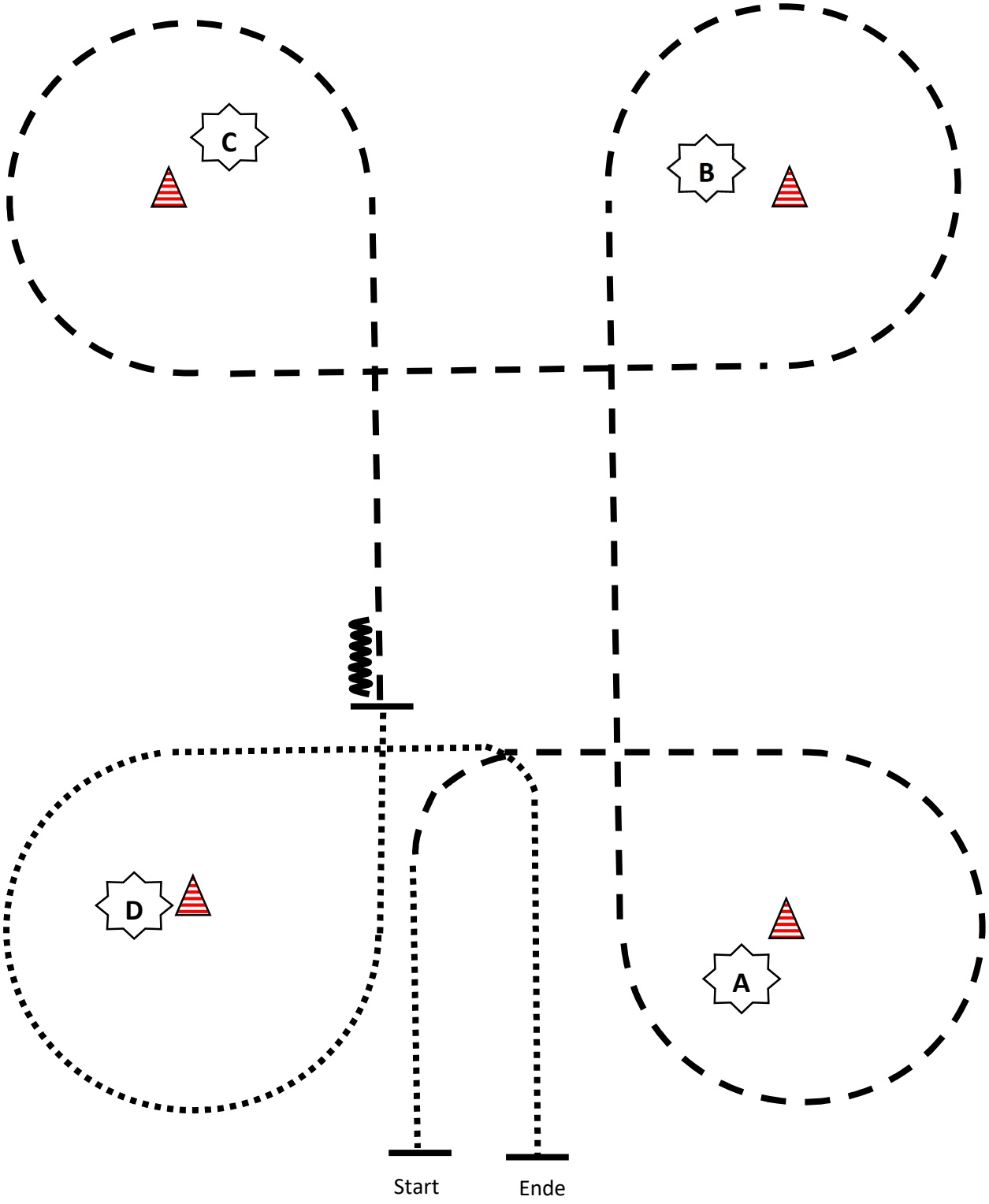
1. Walk
2. Jog um A
3. Lope um B
4. Jog um C
5. Stop zwischen A und D, back-up
6. Schritt um D

Walk / Schritt
Jog / Trab
Lope / Galopp
Backup / rückwärts
Pylone



1. Jog
2. Jog um A
3. Lope um B, Walk
4. Lope um C
5. Jog um D
6. Stop, 540° Turn right or left
7. Walk out

Walk / Schritt
Jog / Trab
Lope / Galopp
Backup / rückwärts
Pylone



1. Walk
2. Jog um A
3. Jog um B
4. Jog um C
5. Stop zwischen A und D, back-up
6. Schritt um D

Walk / Schritt
Jog / Trab
Lope / Galopp
Backup / rückwärts
Pylone